PlayStation

PAL

STUART LITTLE 2

magenta software

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation®

Precauciones

• Este disco contiene software para la consola de videojuegos PlayStation® y el sistema de entretenimiento en ordenador PlayStation®2. Nunca lo use en otro sistema, pues podría dar lugar a daños. • Este disco cumple únicamente las pautas técnicas de PlayStation®2 para los países que usan el sistema de vídeo PAL y no deberá usarse en los modelos de PlayStation®2 conformes con pautas técnicas para otros países. • Con el fin de asegurar su correcto uso, lea atentamente el manual de instrucciones de la PlayStation® o de la PlayStation®2. • Introduzca el disco en la consola PlayStation® con la superficie del título orientada hacia arriba, sujetándolo por los extremos y sin tocar la superficie. • Manténgalo siempre limpio y procure no rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • Evite la exposición directa del disco a fuentes de calor, luz solar directa o humedad excesiva. • No intente usar discos combados o rayados, o aquéllos que se haya intentado reparar con algún tipo de adhesivo, pues podría dar lugar a un funcionamiento defectuoso.

Aviso en materia de salud

Procure descansar unos 15 minutos por cada hora que juegue con la consola. No la use si está muy cansado o si ha dormido poco. Juegue siempre en habitaciones bien iluminadas y manténgase todo lo lejos de la pantalla que le permita el cable. En condiciones normales, puede que ciertas personas experimenten ataques epilépticos al quedar expuestas a luces o formas luminosas centelleantes, lo que les hace susceptibles de sufrir ataques mientras ven la televisión o usan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan sufrido jamás ataques epilépticos pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Consulte a su médico antes de usar un videojuego si sufre de epilepsia o si experimenta mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión o convulsiones.

PIRATERÍA

Tanto la reproducción íntegra o parcial de este producto como el uso de marcas comerciales registradas sin las autorizaciones pertinentes son constitutivos de delito. La piratería es perjudicial tanto para los consumidores como para los creadores, editores y vendedores del producto. Si sospecha que este producto es una copia carente de autorización o tiene información sobre algún producto pirata, sírvase dirigirse al número del Servicio de atención al cliente que aparece en la contraportada de este manual.

En la última página de este manual encontrará los números de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.) y del servicio de asistencia directa POWERLINE.

Stuart Little 2:™ & © Columbia Pictures, Inc. All rights reserved. Game © 2002 Sony Computer Entertainment Europe. Library programs © 1993-2002 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Developed by Magenta Software Ltd. Published by Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

1 Player | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Vibration Function Compatible

SCES-03849

STUART LITTLE 2

español

¡Bienvenido al mundo de Stuart Little!

"Todo apuntaba a que iba a ser un día bastante normal. Un desayuno en plan holgazán, una pequeña siestecilla, pasar la tarde persiguiendo ardillas y tal vez toser unas cuantas bolas de pelo.

Pero entonces apareció ELLA...

Stuart estaba conduciendo su pequeño coche rojo cuando ella cayó del cielo y aterrizó a su lado. Sí, ya sé lo que piensas, que es un pequeño y adorable pájaro, pero ¿he mencionado que la estaba siguiendo un asesino desquiciado?

Gracias a unos cuantos golpes de volante, Stuart consiguió escapar del malvado Falcon. Pero entonces todo se fastidió. La señorita Margalo pestañeó coquetamente, aleteó con su plumaje y Stuart la llevó dentro... ¡Aquí! ¡A MI casa!

(De acuerdo, Bola de nieve, cálmate... Piensa en algo tranquilo... Galletitas para gatos. Galletitas para gatos y un plato enorme de nata para acompañarlas. Mmm, eso está mejor.)

Bueno, siguiendo con lo de antes, el pequeño pájaro éste empieza a graznar diciendo que necesita nuestra ayuda. Según ella, el tal Falcon es el jefe de una banda de criminales que han robado joyas por toda Nueva York. Ahora quiere ser honrada, y desea que NOSOTROS la ayudemos a devolver los objetos que ha robado a sus legítimos dueños.

Yo por mi parte estaba a punto de mandar a paseo al pájaro. Me explico: ¡soy un gato, no un superhéroe que combate el crimen! Un día normal para mí consiste en dormir, comer, ir un par de veces a la caja de serrín y punto. Pero cuando empezó a abanicarnos de nuevo con sus pestañas, Stuart dijo que sí.

Lo cual no me dejó muchas alternativas. Claro, yo soy un gato y él es un ratón, luego deberíamos estar en bandos opuestos. Pero Stuart es de la familia, lo cual significa que tengo que protegerle. Y además, los Little harían conmigo una alfombra si algo le pasase a Stuart.

En fin, que me ha vuelto a meter en un buen lío..."

PREPARATIVOS

Conecta tu consola de acuerdo a las indicaciones que aparecen en su manual de instrucciones. Introduce el disco STUART LITTLE 2 y cierra la cubierta del disco. Enciende la consola pulsando el interruptor principal MAIN POWER. Se recomienda no conectar o desconectar periféricos ni memory cards (tarjetas de memoria) una vez que la consola esté encendida. Antes de empezar a jugar, comprueba que hay suficientes bloques libres en la Memory Card (tarjeta de memoria) para guardar la configuración del juego y los resultados o reanudar partidas guardadas anteriormente. Antes de empezar a jugar inserta una memory card (tarjeta de memoria) en la ranura para MEMORY CARD 1.

NOTA: La información de este manual era válida en el momento de su impresión, pero es posible que se hayan realizado algunos cambios menores en el desarrollo del juego desde entonces. Todas las capturas de pantalla presentes en este manual han sido sacadas de la versión inglesa del juego, y algunas de ellas pueden proceder de pantallas provisionales que difieran ligeramente de las de la versión final.

CONTROLES

USO DEL MANDO ANALÓGICO (DUALSHOCK®)

Si dispones de un mando analógico (DUALSHOCK®), puedes jugar a STUART LITTLE 2 con los botones de dirección o el joystick analógico izquierdo. Cuando utilices el joystick analógico izquierdo, asegúrate de que estás en modo ANALOG (analógico) (estado del LED: rojo). La función de vibración del mando analógico (DUALSHOCK®) se puede activar o desactivar en el menú de opciones o en el menú de pausa, explicados más adelante.

NOTA: A menos que se indique lo contrario, en este manual, ⬆, ⬇, ⬅, ➡ etc. se usan para indicar la orientación de los botones de dirección y del joystick analógico izquierdo.

CONTROLES DEL JUEGO

Mover a Stuart	Botones de dirección o joystick analógico izquierdo
Saltar	Botón ⊗
Ataque giratorio	Botón ○
Lanzar	Botón □
Hablar (cuando Margalo está cerca)	Botón △
Sprint	Botón R1
Mostrar estado	Botón L1
Girar cámara a la izquierda	Botón L2
Girar cámara a la derecha	Botón R2
Girar cámara	Joystick analógico derecho ← / →
Modo de vista libre	Botón L2 + Botón R2
Inventario	Botón SELECT
Menú de pausa	Botón START

CONTROLES DE LOS MENÚS

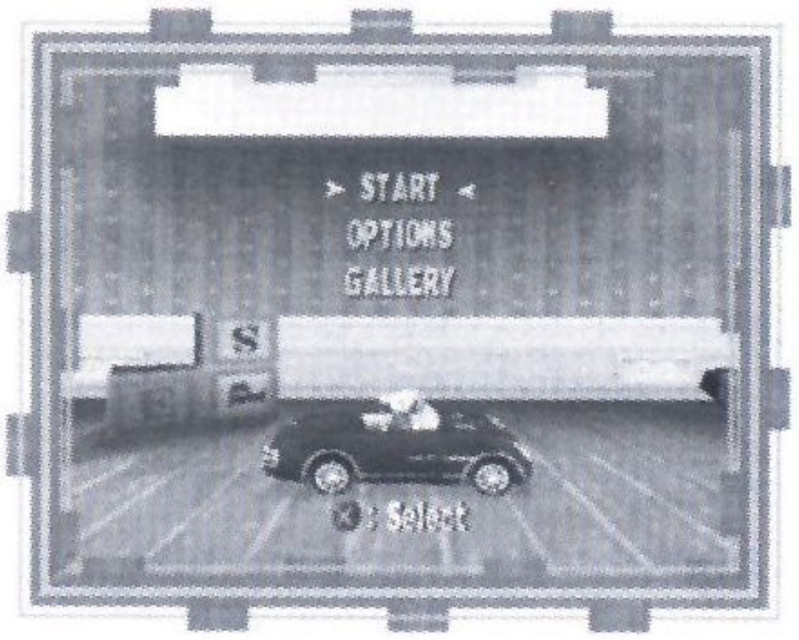
Seleccionar opciones del menú	Botones de dirección ↑, ↓, ← o →
Confirmar selección	Botón ⊗
Volver a la pantalla anterior	Botón △

SECUENCIAS ANIMADAS

Saltarse la secuencia	Botón ⊗

MENÚ PRINCIPAL

START / EMPEZAR



Selecciona esta opción cuando estés listo para empezar a jugar. A continuación podrás escoger START NEW GAME / EMPEZAR NUEVA PARTIDA para empezar una partida completamente nueva. Margalo empezará a enseñarte a jugar, pero si crees que estás listo para ponerte en marcha, detén la partida (pausa) y selecciona QUIT TRAINING / ABANDONAR ENTRENAMIENTO en el menú de pausa. Si deseas reanudar una partida que ya ha sido guardada en una Memory Card (tarjeta de memoria), elige LOAD GAME / CARGAR PARTIDA. Después, pulsa los botones de dirección ⬆ o ⬇ para seleccionar el archivo que deseas cargar y a continuación pulsa el botón ⊗. Para volver al menú principal, selecciona RETURN / VOLVER o pulsa el botón △.

OPTIONS / OPCIONES

En este menú puedes cambiar la configuración del juego.

SOUND SETUP / CONFIGURACIÓN DEL SONIDO

Este menú te permite subir o bajar el volumen de los SFX / efectos de sonido, de la music / música y de los speech / diálogos. Pulsa los botones de dirección ⬆ o ⬇ para seleccionar una opción y después pulsa el botón de dirección ⬅ para bajar el volumen o el botón de dirección ➡ para subirlo. Cuando hayas terminado, resalta RETURN / VOLVER y pulsa el botón ⊗ para guardar los cambios. Si deseas volver al menú principal de opciones sin conservar los cambios, pulsa el botón △.

SCREEN SETUP / CONFIGURACIÓN DE LA PANTALLA

Para cambiar la posición de la pantalla de juego en la televisión, pulsa ⬆, ⬇, ⬅ o ➡.

Cuando estés satisfecho con la nueva posición, pulsa el botón ⊗. Si cambias de idea, pulsa el botón △ para volver al menú de opciones sin conservar la nueva posición.

CAMERA / CÁMARA

Puedes escoger entre los modos de cámara PASSIVE / PASIVO o ACTIVE / ACTIVO. Si seleccionas ACTIVE / ACTIVO, la cámara seguirá a Stuart cuando juegues. Si eliges PASSIVE / PASIVO, podrás mover la cámara alrededor de Stuart pulsando el botón L2, el botón R2 o el joystick analógico derecho.

NOTA: Sólo puedes cambiar este parámetro si accedes al menú de opciones desde el menú de pausa o el menú principal.

VIBRATION / VIBRACIÓN

Pulsa los botones de dirección ← o → para activar on / sí o desactivar off / no la función de vibración del mando analógico (DUALSHOCK®).

GALLERY / GALERÍA

Si te apetece echar un vistazo a las secuencias animadas de la película, entra en la Gallery / Galería. Al principio sólo podrás ver dos secuencias, pero según vayas explorando el mundo de Stuart, podrás acceder a más si visitas nuevas zonas y recoges objetos secretos. Para obtener más información sobre este tema, consulta la sección "COSAS ÚTILES", más adelante en este manual. Cuando visites la galería deberás tener conectada una Memory Card (tarjeta de memoria) para así poder cargar las secuencias que hayas liberado. Pulsa los botones de dirección ↑ o ↓ para seleccionar el archivo que deseas cargar y a continuación pulsa el botón ⊗.

Para seleccionar una secuencia, pulsa ← o → para seleccionarla y a continuación pulsa el botón ⊗. Si deseas dejar de reproducir la secuencia en cualquier momento, pulsa de nuevo el botón ⊗.

MENÚ DE PAUSA

Si deseas ver este menú mientras juegas, pulsa el botón START.

CONTINUE / CONTINUAR

Selecciona esta opción para volver a la aventura.

SAVE GAME / GUARDAR PARTIDA

Selecciona esta opción si deseas guardar la partida. Si no has guardado anteriormente ninguna partida de **STUART LITTLE 2** en una Memory Card (tarjeta de memoria), se te preguntará si deseas crear un nuevo archivo de almacenamiento. Selecciona YES / SÍ para crear uno.

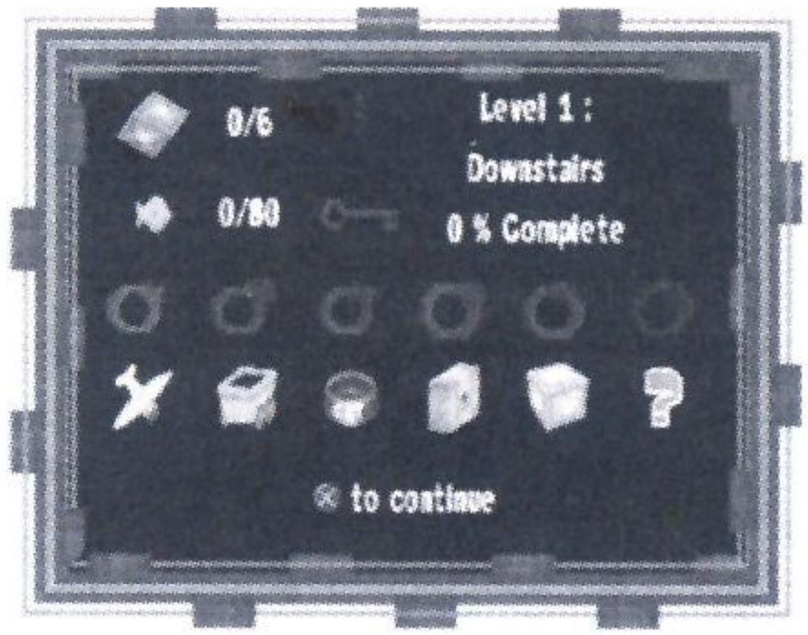
Si ya existe un archivo de almacenamiento en tu Memory Card (tarjeta de memoria), elige la ranura donde quieres guardar la partida. Hay tres ranuras disponibles. Pulsa los botones de dirección ⬆ o ⬇ para seleccionar una y a continuación pulsa el botón ⊗ para guardar la partida. Si eliges una ranura que ya contenga una partida guardada, se te preguntará si deseas sobrescribirla, lo que significa que la nueva partida sustituirá a la anterior. Si estás seguro, elige YES / SÍ.

¡Recuerda! Si deseas guardar la partida, tienes que tener una Memory Card (tarjeta de memoria) conectada en la ranura para MEMORY CARD 1 de la consola.

OPTIONS / OPCIONES

Este elemento muestra el menú de opciones, abordado anteriormente en este manual.

INVENTARIO

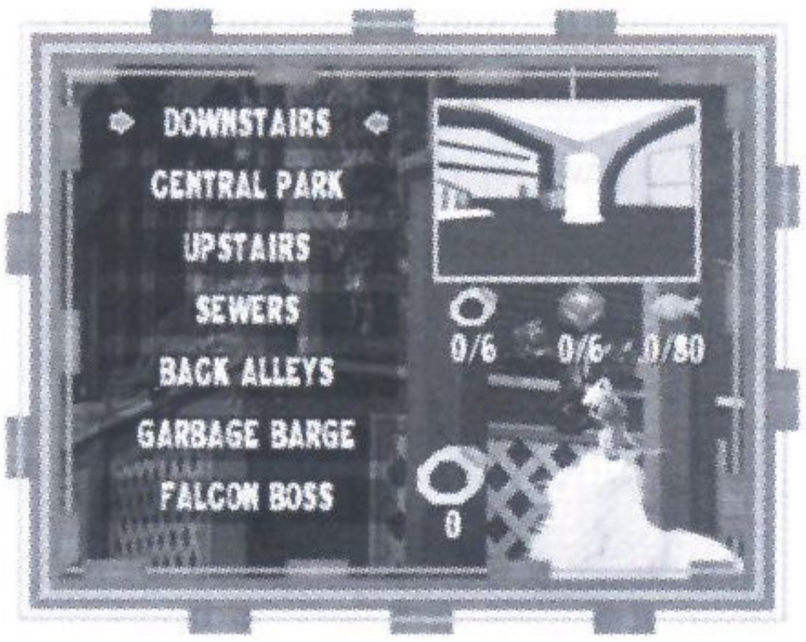


Para ver el inventario, puedes pulsar el botón SELECT durante la partida o, en caso de hallarte en el menú de pausa, seleccionar la opción INVENTORY / INVENTARIO.

La pantalla del inventario muestra información útil sobre la zona que vas a explorar. Al principio sólo podrás ver la información correspondiente a Downstairs / Piso de abajo. A medida que vayas accediendo a otras zonas, podrás ver los diferentes inventarios de cada una. Para cambiar de inventario, pulsa los botones de dirección ← o →. Cuando hayas terminado de examinar la pantalla de inventario, pulsa el botón ⊗ para volver al juego.

La pantalla de inventario de cada zona muestra el número de bloques con caras y galletas de gato que has recogido en dicha zona. Si has recogido la llave de oro, la claqueta o cualquier sortija, estos objetos también aparecerán. También puedes ver qué porcentaje del juego has completado. La pantalla del inventario de la última zona te indicará si has vencido o no al malvado Falcon.

VISIT SNOWBELL / VISITAR A BOLA DE NIEVE



Si seleccionas VISIT SNOWBELL / VISITAR A BOLA DE NIEVE en el menú de pausa, aparecerá el mensaje "Are you sure? / ¿Estás seguro?". Elige NO para volver al menú de pausa o YES / SÍ para acudir al umbral de la casa de los Little, donde Bola de nieve te estará esperando.

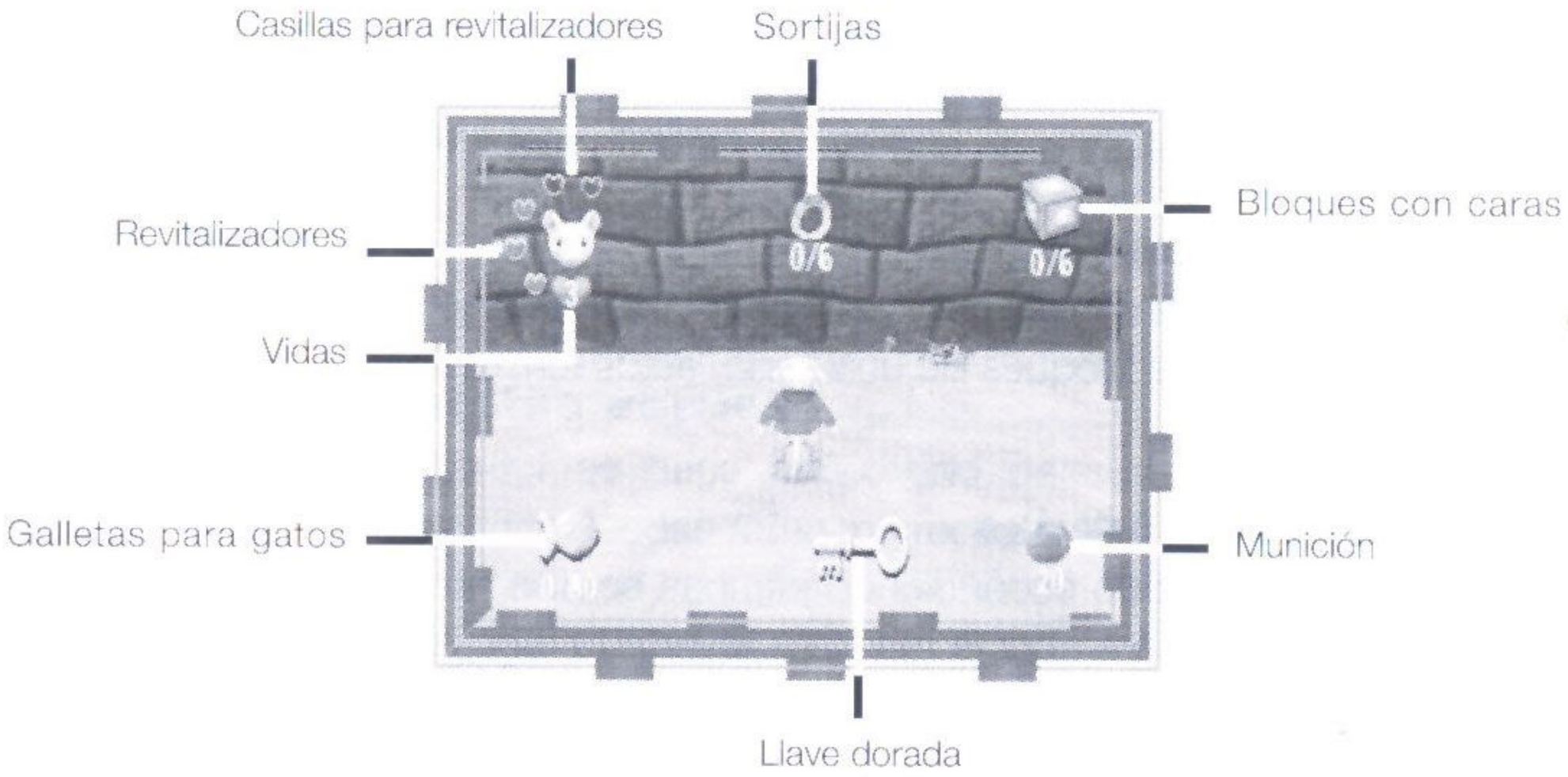
En la pantalla Visitar a Bola de nieve puedes desplazarte entre diferentes zonas. Sin embargo, cuando empieces a jugar sólo podrás ir a la zona Downstairs / Piso de abajo. Puedes liberar el resto de las zonas reuniendo sortijas, que Bola de nieve cuidará por ti. En la parte superior de la pantalla Visitar a Bola de nieve aparece el número de sortijas que necesitas para liberar cada zona. El número total de sortijas que has reunido ya aparece a la izquierda de Bola de nieve.

QUIT GAME / ABANDONAR PARTIDA

Si seleccionas esta opción, aparecerá el mensaje "Are you sure? / ¿Estás seguro?". Selecciona YES / SÍ para volver al menú principal o NO para volver a la partida. Lo mismo se aplica para salir de los minijuegos y de los tutoriales.

LA PANTALLA DE ESTADO

Para ver tus estadísticas durante la partida, pulsa el botón **L1**.



SORTIJAS

Para liberar nuevas zonas tienes que reunir sortijas. En cada zona puedes encontrar seis sortijas (excepto en la zona final decisiva, donde tendrás que enfrentarte al malvado Falcon en persona). Para acceder a la zona siguiente no es necesario conseguir las seis sortijas de una vez, pero a medida que avances en el juego descubrirás que necesitas más sortijas, y tal vez tengas que volver a un lugar donde ya has estado para conseguir las que te falten.

Hay cinco maneras de conseguir sortijas:

Galletas para gatos

A Bola de nieve le encantan sus galletas para gatos. Bola de nieve ha estado cuidando las joyas que has ido coleccionando, ya que no puede ir a encontrarlas el mismo. Si consigues reunir sesenta galletas para gato en una zona, acude al plato de comida de Bola de nieve y canjéalas por una sortija.

Bloques con caras

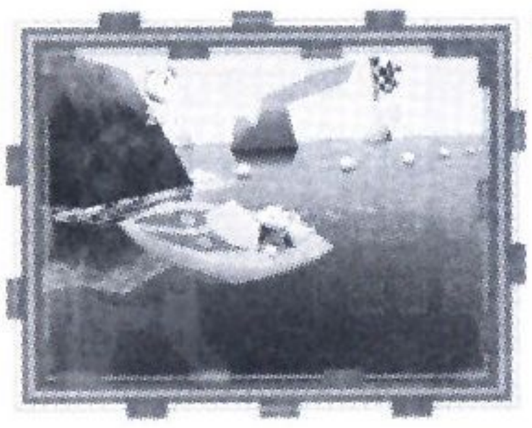
Algunas de las sortijas han sido escondidas en lugares de difícil acceso. Pero si reúnes los seis bloques de una zona, éstos formarán un sendero que te servirá de ayuda.

Maletas doradas

Falcon ha estado escondiendo algunas sortijas en maletas doradas. Busca la llave dorada para abrir la maleta y llevarte tu recompensa.

Sortijas ocultas

Falcon se le da muy bien esconder cosas, así que tendrás que buscar por todas partes y superar peligrosos obstáculos para encontrarlas.

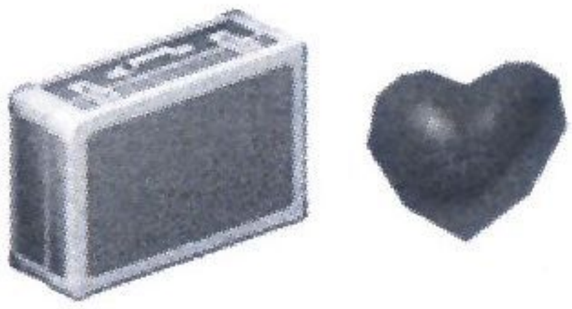


Minijuegos

Falcon ha preparado dos pruebas especiales en cada zona. Si consigues completarlas, recibirás como recompensa una sortija.

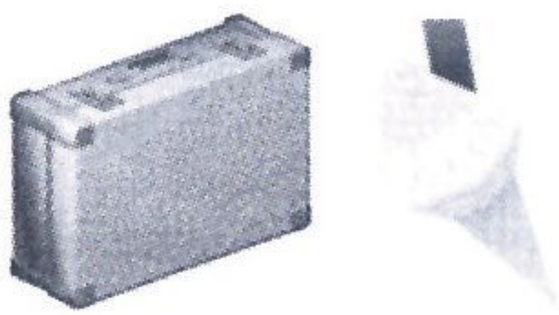
SALUD

Stuart tendrá que enfrentarse a muchos peligros durante su gran aventura, pero si se hace daño, tiene a mano botiquines especiales en forma de maleta que le ayudarán a recuperarse. Las maletas pueden ser de tres colores: rojas, azules y verdes.



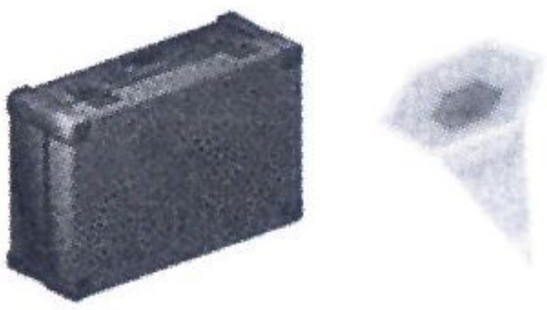
Maletas rojas

Las maletas rojas contienen valiosas vidas adicionales. Son un poco más robustas que las demás, así que Stuart tendrá que usar su lanzamiento para abrirlas.



Maletas verdes

Si Stuart se hace daño, uno de sus iconos de corazón se irá vaciando. Puedes rellenarlo recogiendo uno de estos objetos, que se encuentran en las maletas verdes.



Maletas azules

Cada vida se compone de corazones. Cuando empieces, sólo tendrás tres iconos de corazón. Puedes conseguir más (hasta tener cinco) abriendo maletas azules.

CÓMO CONTROLAR A STUART

Saltar

Para saltar, pulsa el botón ⊗. Cuanto más tiempo mantengas presionado el botón ⊗, más saltará Stuart. Si pulsas el botón ⊗ de nuevo mientras está en el aire, Stuart agitará la cola para ascender un poco más. Esto es muy útil para realizar grandes saltos.

Ataque giratorio

Para realizar un ataque giratorio, pulsa el botón ◎. Stuart se pondrá a girar sobre sí mismo y su cola dará un buen golpe a todo lo que se ponga cerca. Es un buen truco para derrotar rápidamente a los enemigos, vengan de donde vengan.

Lanzamiento

A medida que Stuart vaya explorando zonas, irá encontrándose con ciertos objetos que puede recoger y luego lanzar contra sus enemigos. Para realizar un ataque de lanzamiento, pulsa el botón ▣.

Mirar alrededor

Pulsa los botones L2 y R2 sin soltarlos para activar el modo de vista libre. Para examinar los alrededores de Stuart, pulsa ↑, ↓, ←, →, etc. El modo de vista libre es útil para fijar como objetivo a un enemigo. No te olvides de luego pulsar el botón ▣ para lanzarle algo.

Escalar

Stuart puede subirse a montones de sitios. Busca tuberías, cuerdas, cadenas, etc. Para agarrarte a alguno de estos objetos, camina hacia él y pulsa el botón ⊗ para saltar encima. Después, pulsa ↑, ↓, ← o → para escalar. Para bajar al suelo, pulsa de nuevo el botón ⊗.

Nadar

Stuart puede nadar en el agua si pulsas los botones de dirección ⬆, ⬇, ⬅, ➡, etc. Si el agua tiene la profundidad suficiente, puede incluso bucear. Para ello basta con que pulses el botón ◎. Después, pulsa ⬆, ⬇, ⬅ o ➡ para escoger la dirección, seguido del botón ⊗ para nadar. Cuando estés en la superficie o bajo el agua, podrás nadar más rápidamente si pulsas el botón R1 sin soltarlo.

Colgarse

Stuart puede colgarse de algunos sitios. Busca zonas que estén marcadas con huellas de patas. Salta pulsando el botón ⊗ y Stuart se agarrará automáticamente a la superficie en cuestión. Para moverte mientras estás colgado, pulsa ⬆, ⬇, ⬅, ➡, etc. Para saltar al suelo, pulsa el botón ⊗ de nuevo.

Deslizarse por el aire

Deslizarse por el aire es muy útil para cruzar rápidamente largas distancias. Primero tienes que saltar y agarrarte. Busca marcadores con flechas en el suelo que te indicarán desde dónde puedes saltar. Para deslizarte, pulsa el botón ⊗.

Gatear

A veces ni siquiera el más pequeñín es lo suficientemente pequeño para colarse en algunos sitios. Pero si caminas hacia una pequeña abertura, Stuart se pondrá a gatas y si pulsas ⬆, ⬇, ⬅ o ➡, podrás desplazarte de esta manera. En estos lugares hay a menudo peligros que acechan, así que recuerda que debes estar preparado para cualquier cosa.

Globos

En Nueva York podrás encontrar un montón de globos, que Stuart puede usar para llegar a lugares lejanos. Pulsa el botón ⊗ para agarrarte a un globo y púlsalo de nuevo para subir con él.

COSAS ÚTILES

Empujar bloques

A veces el salto de Stuart no es suficiente para que se suba a grandes objetos. Sin embargo, como es más fuerte de lo que parece, puede empujar pequeños objetos por el suelo. Usa estos objetos para subirte a lugares altos. Busca los marcadores en el suelo que indican hacia dónde deberías mover los objetos.

Resortes

George ha dejado algunos de sus resortes de juguete en el suelo para que Stuart pueda alcanzar sitios elevados. Salta sobre uno de ellos y saldrás despedido por el aire. Pulsa ⬆, ⬇, ⬅ o ➡ para controlar la dirección del salto antes de aterrizar.

Claquetas

En cada zona se puede encontrar una claqueta (excepto en la zona final). Cada una libera una película secreta, que puedes ver cuando abandonas una zona para visitar a Bola de nieve. También puedes ver películas en la Galería (consulta la sección Menú principal de este manual).

Palos de Margalo

Margalo estará junto a Stuart durante la aventura, y juntos forman un equipo formidable. Si necesitas ayuda, Margalo aparecerá para darte útiles consejos. Basta con que te acerques a uno de los palos donde se posa y esperar a que ella baje. Pulsa entonces el botón △ para saludarla.

Interruptores

Stuart se encontrará a menudo con interruptores que abren puertas o cambian su entorno. Para activarlos, propínales un golpe giratorio.

Puntos de control

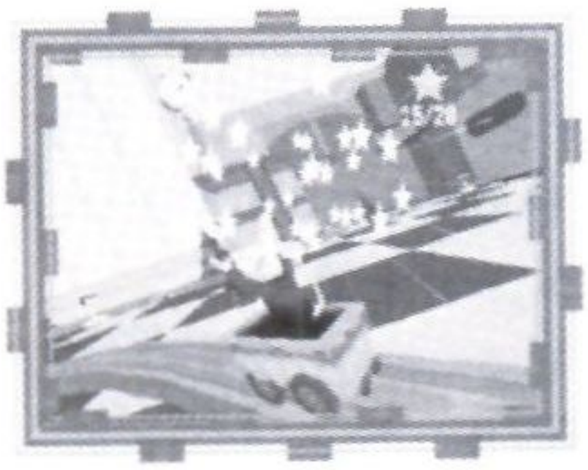
Para activar un punto de control, basta con caminar hasta él. Cuando Stuart pierda una vida, volverá al último punto de control donde haya estado.

Punto de Bola de nieve

Estos útiles objetos te indican cómo volver a la casa de los Little. Si te encuentras con uno, puedes elegir entre visitar a Bola de nieve o seguir jugando en el nivel actual.

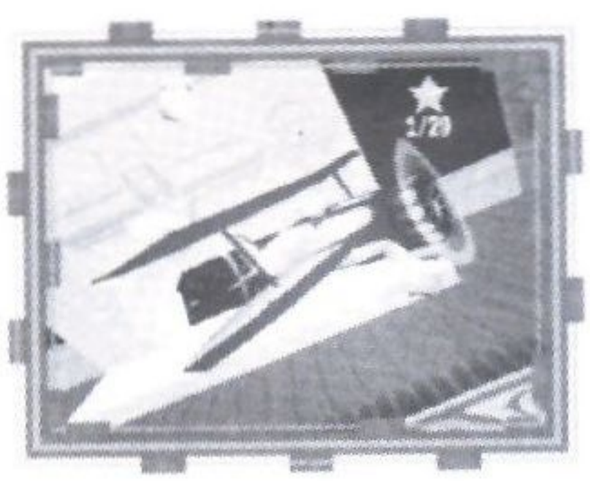
MINIJUEGOS

Falcon ha retado a Stuart a que complete estos juegos a cambio de sortijas. No se imagina que Stuart se adapta bien a todo y que con tu ayuda superará sin problemas estas pruebas.



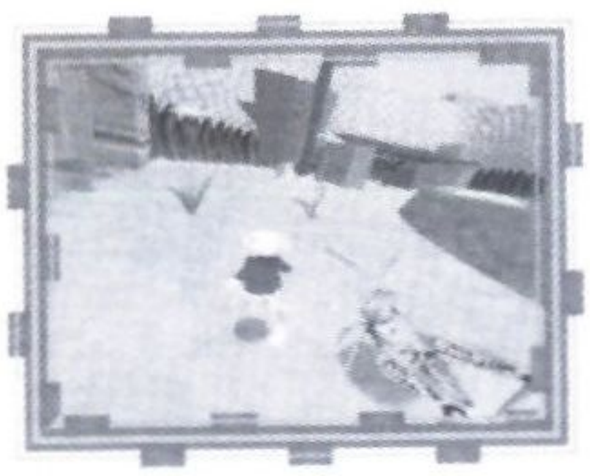
Carrera de vagones

¡Un viaje a toda velocidad! Recorre como un rayo el circuito e intenta recoger los objetos suficientes para completar la tarea.



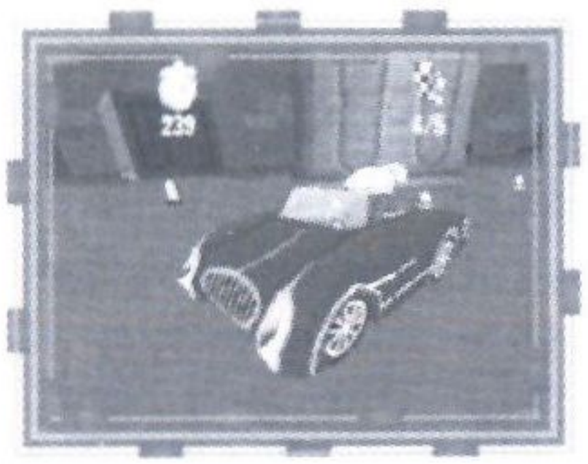
¡A volar!

En este emocionante juego puedes pilotar el biplano de juguete de George por toda la casa de los Little.



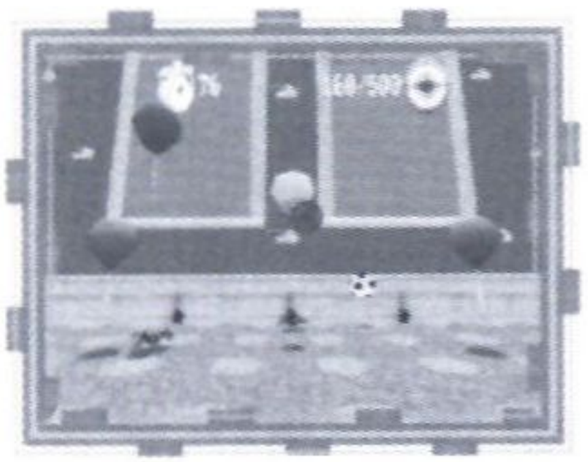
¡La gran carrera!

En esta prueba Stuart se enfrenta corriendo a un oponente en el parque. Si Stuart consigue vencer al insecto, ganará el gran premio.



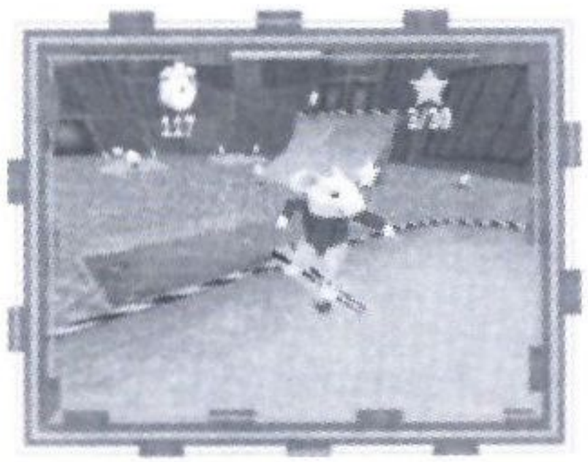
Preparados, listos, ¡ya!

¡Cuidado! ¡Hay peligro por todas partes! Stuart tiene que competir en una lancha motora y en su pequeño descapotable rojo. Intenta sortear todos los obstáculos y recoger todos los objetos que puedas. ¡Recuerda, es una prueba contrarreloj!



Dispara y marca

¡Otra vez esos molestos secuaces! Stuart tiene que conseguir una cantidad fija de puntos dentro del tiempo asignado para ganar un premio.



Carrera de monopatín

¡Stuart es el rey del monopatín! Gracias a su cola, mantiene a la perfección el equilibrio. Compite en el circuito de monopatín y demuestra lo que sabes mientras intentas recoger todos los objetos.

PERSONAJES

Stuart Little

Es un ratón pequeñito con un corazón muy grande. Stuart es el héroe de la historia. Su tarea consiste en recuperar todas las joyas robadas por Falcon. No será una tarea fácil, pero Stuart siempre está listo para lanzarse a la aventura, y sabe que el tamaño no es importante.

Margalo

Margalo es una intrépida y pequeña pajarita que ha vivido muchas experiencias. Está llena de vitalidad, y le encanta explorar sitios nuevos. Siempre estará disponible para dar consejo a Stuart.

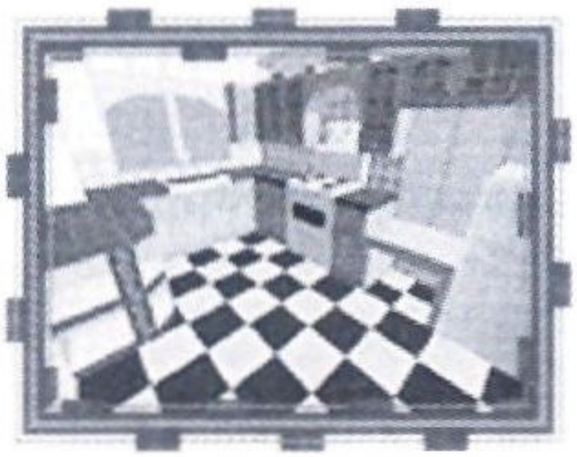
Bola de nieve

Aunque siempre se está quejando de que su cama está llena de bultos, de que su leche no está a la temperatura adecuada y de que nunca hay pescado en el menú, Bola de nieve nunca abandonaría la casa de los Little. Siempre está escuchando cosas por ahí y reuniendo información de la calle para ayudar a Stuart.

Falcon

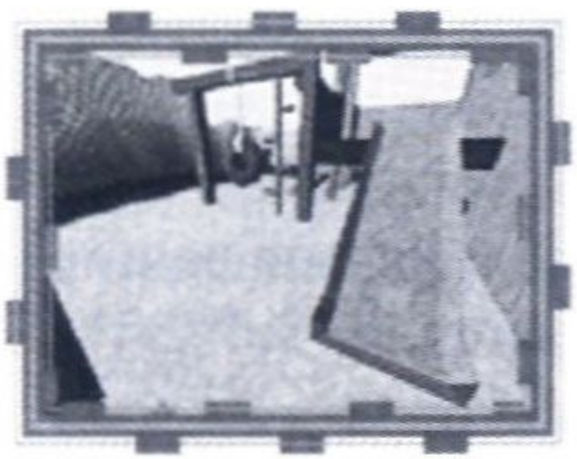
Falcon es el dirigente del hampa de los animales neoyorquinos. Vive en un ático lleno de joyas y oro que ha robado por toda la ciudad. Es poderoso, astuto y retorcido. Falcon ha amenazado con hacer daño a Margalo si ella no cumple sus órdenes, pero gracias a Stuart, su reinado del terror pronto verá su fin.

LUGARES QUE PUEDES EXPLORAR



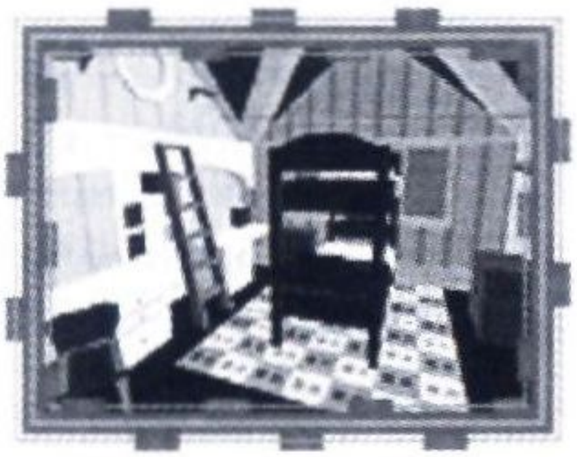
ZONA 1 – PISO DE ABAJO

La aventura comienza en la casa de los Little. Explora el salón, recorre la mesa del comedor por arriba y por abajo, atraviesa la librería y paséate por las encimeras de la cocina.



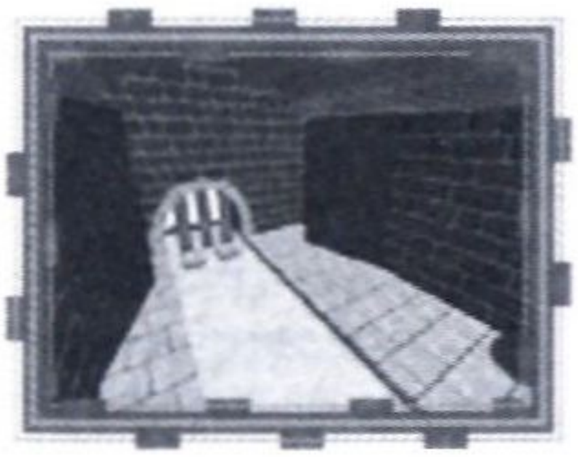
ZONA 2 – CENTRAL PARK

En el Central Park de Nueva York puedes encontrar más joyas. Recorre los fosos de arena, escala enormes árboles y compite contra un veloz saltamontes.



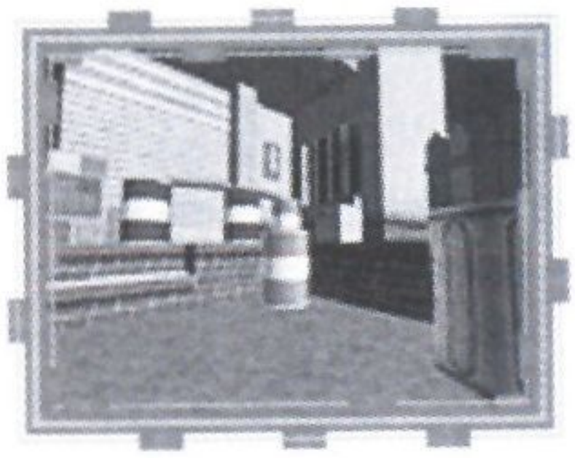
ZONA 3 – PISO DE ARRIBA

En la tercera parte de la aventura, Stuart vuelve a casa. Sube a la parte de arriba del dormitorio de Stuart, combate en el cuarto de Martha y date un baño en la bañera.



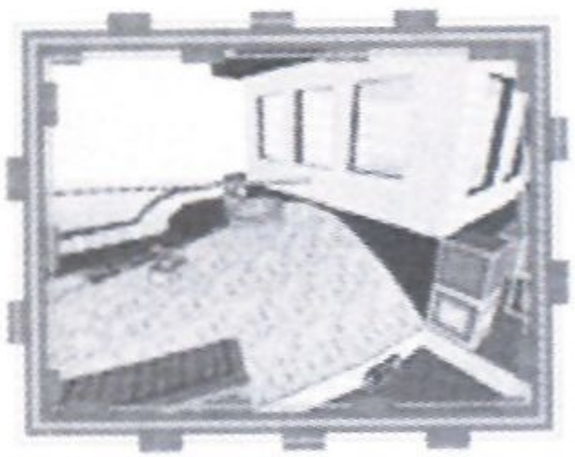
ZONA 4 – CLOACAS

La siguiente fase de la aventura de Stuart tiene lugar bajo las calles de Nueva York. Tendrás que sortear un montón de trampas y obstáculos, y las oscuras y húmedas cloacas son un lugar perfecto para todo tipo de bichos espeluznantes, así que ¡ten cuidado!



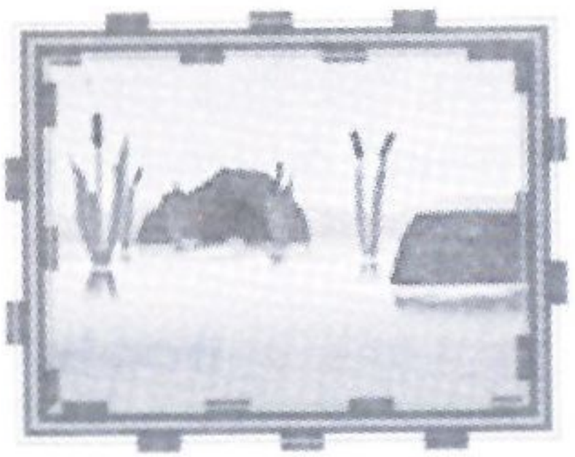
ZONA 5 – CALLEJONES

Es de noche y hace rato que Stuart debería estar durmiendo. Los callejones han sido tomados por los esbirros de Falcon, ¡y hasta a Monty le da miedo salir! Ten cuidado en este oscuro y escalofriante lugar o de lo contrario tu aventura acabará aquí.



ZONA 6 – BARCAZA DE BASURA

Falcon ha descubierto el plan para devolver las joyas robadas, y ha dispuesto una trampa para Stuart en una barcaza que lleva basura por el río Hudson. Ha escondido las joyas en lugares a los que es difícil llegar y están protegidas por una misteriosos enemigos. Pero seguro que Stuart está a la altura de las circunstancias...



ZONA 7 – ¡ES LA HORA DE ENFRENTARSE A FALCON!

¡Falcon está persiguiendo a Margalo por todo Central Park! Si quieres detenerle, tienes que alcanzarle con la hélice del avión de George. ¡Ten cuidado con los obstáculos e intenta no volver a estropear el avión!

CRÉDITOS

MAGENTA SOFTWARE

Directores Paul Johnson y David Allsopp

Equipo De Desarrollo David Allsopp, Paul Johnson, Tim Scales, Philip Smith, Jonathan Greenwell, Clive Johnson, Matthew Horsman, Ben Glancy, Jakes Mo, Colin Morrison, Nick Jefferson-Tame, Carl Swanick, Paul Ripley, Conor Ryan, David Harper, Chris Maloney, Stephen O`Connor, John Donovan, David Bottomley

www.MagentaSoftware.com

Música y efectos de sonido de Game Audio Ltd.
www.gameaudio.com

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT EUROPE

Jefe de producto adjunto	Toby Morrish
Productor jefe	John Meegan
Productora asociada	Britta Kuhnen
Director de software para Europa	Kevin McSherry
Director de desarrollo externo	Michael Denny
Administrador de desarrollo externo	Joanne Richardson
Directora de planificación y localización	Vanessa Wood
Coordinadora de operaciones de software	Mary Gorst
Director de producción de vídeo y música	Nicky Adams
Especialista creativo de vídeo y música	Nick Beedles
Especialista técnico de vídeo y música	Jeff Culshaw
Directora de RR.PP. para Europa	Julie Skinner
Directora de relaciones con la prensa	Flora Collingwood
Financiero asociado	Albert Marshall
Diseño de la caja y del manual	Steve O'Neill
Publicista	Ellie Gibson
Control de producción de la impresión	Rachel Glenister
Director de control del calidad	Geoff Rens
Responsable interno del control de calidad	Dave Parkinson
Supervisor de control del calidad	Gary Spencer
Analista principal	Alan Mawer
Analistas	Ian Turnbull, Martin Gibney, Stephen Allen, Mark Halsall, Andrew Durney, Lee O'Connor, Mark Slade, Wayne Smith, James McLoughlin, Shawn Burrows
Auditores TRC	Paul French, Mike Kennedy, John Hale
Duplicación	Craig Duddle, Chris Stanley
Coordinadora de localización	Gaëlle Leysour
Analista principal de localización	Monica Dalla Valle
Analistas de localización (francés)	Yannick Paulet, Gaëlle Grenapin, Nadège Josa, William Kandot
Analistas de localización (alemán)	Sandra Raue, Katharina Tropf, Nadine Martin, Deniz Ulu
Analistas de localización (italiano)	Giacinto Attanasio, Domenico Visone, Sacha Fellica
Analistas de localización (español)	Yolanda Akil, Vanessa Ibañez, Jose Flores, Mónica Bello
Responsables de entregas	Dave Bennett, Mark Pittam
Aprobación del manual	Stephen Griffiths, Clare Crawley
Agradecimientos especiales:	A Sony Pictures Consumer Products, en particular a Mark Caplan, Laetitia May y Eric Thomsen. A todos los integrantes de SCEE Submissions QA. A Mike de Belle, por la grabación de audio y sus consejos. Al personal de SCEE en los países donde han tenido lugar procesos de casting y marketing.

PlayStation

Si estás interesado en saber más que nadie sobre PLAYSTATION: lanzamientos, novedades, promociones, etcétera, sólo tienes que dejarnos tu e-mail en nuestra web:

www.es.scee.com

STUART LITTLE 2

PRUEBA DE COMPRA

Nombre: **Apellidos:**

Dirección: **C.P:**

Localidad: **Provincia:**

Tel: **Tel Móvil:**

E-Mail:

Fecha de Nacimiento: **N.I.F:**

Estado Civil: ☐ **Soltero** ☐ **Casado**

Frecuencia de juego: ☐ **1 vez al día** ☐ **3-4 veces a la semana**

☐ **1-2 veces a la semana** ☐ **menos de una vez por semana**

Número de miembros en el hogar:

Esta prueba de compra es válida para todas las promociones, concursos y sorteos relacionados con este juego.
Ofertas válidas sólo para aquellas personas residentes en España. Tus datos pasarán a formar parte de la Base de Datos de Sony Computer Entertainment España S.A., además podrán ser utilizados por cualquier empresa del Grupo Sony y ser transferidos a países de la Unión Europea para la explotación de su información. Cuando quieras, podrás acceder a dicho fichero con el objeto de modificar, corregir o cancelar total o parcialmente su contenido sólo con solicitarlo por escrito en el domicilio social de Playstation: C/ Hernández de Tejada, 3. 28027 Madrid

¿Dónde compras los juegos habitualmente?

- ☐ Hipermercados
- ☐ El Corte Inglés
- ☐ Jugueterías
- ☐ Tiendas especializadas
- ☐ Otros

¿Cada cuánto tiempo compras juegos?

- ☐ Cada mes
- ☐ Cada 2 o 3 meses
- ☐ 2 veces al año
- ☐ 1 vez al año

¿Alquilas juegos habitualmente?

- ☐ Sí
- ☐ No
- ☐ A veces

¿Con quien juegas habitualmente?

- ☐ Sólo
- ☐ Con familia
- ☐ Con amigos

¿Dónde está ubicada tu PLAYSTATION?

- ☐ Salón
- ☐ Tu dormitorio
- ☐ Dormitorio de tus padres
- ☐ Sala de juegos
- ☐ Otros

Customer Service Numbers	POWERLINE FOR GAME HELP
• Australia 1300 365 911* *(Calls charged at local rate.)	1 902 262 662* *Calls charged at $1.98 per min. inc. GST. Get parents' OK to call.)
• Österreich 0820 500 535** **(0.145 Euro/Minute.)	0900 970 111* *(1.78 Euro/Minute.)
• Belgique/België/Belgien 011 516 406 Tarif appel local / Lokale kosten	Le numéro n'est plus en service/Niet langer verkrijgbaar (No longer available)
• Danmark 33 26 68 00 Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15	33 26 68 20 Man-Torsdag 16.30-19.30
• Suomi 0600–411911 17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min	0600–411911 17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min
• France 0820 31 32 33 prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi	08 36 68 22 02* *(0,34 Euro/minute)
• Deutschland 01805 766 977** **(0,12 Euro/minute)	0190 578 578* *(0,62 Euro/minute. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der PlayStation-PowerLine die Eltern/Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen.)
• Ελλάδα (00 301) 677 7701** ** Εθνική Χρέωση	090 11 23 22 00* * Χρέωση κλήσης 0.66 Ευρώ ανά λεπτό συν ΦΠΑ. Παρακαλούμε πριν καλέσετε τον αριθμό αυτό ζητήστε την έγκριση του προσώπου που πληρώνει το λογαριασμό Η τηλεφωνική σύνδεση υποστηρίζεται από τη Mediatel
• Ireland 0818 365065 All calls charged at National Rate.	1550 13 14 15 (R.O.I. only)* *Calls cost 0.74 Euro/minute
• Israel 09 971170	1 800 390 900 ל 17:00 בכל יום מלבד ימי שישי וערבי חג קווי התמיכה פעילים בין השעות 12:00 ל נ

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers.
For Game Help, please call your local PowerLine number.

Customer Service Numbers	POWERLINE FOR GAME HELP
• Italia **848 82 83 84*** ** Tariffa Nazionale.*	*Non più disponibile* *(No longer available)*
• Malta **21 344700** *National Rate.*	**21 344700** *National Rate.*
• Nederland **0495 574 817** *Interlokale kosten.*	*Niet langer verkrijgbaar.* *(No longer available)*
• New Zealand **09 415 2447** *National Rate.*	**0900 97669*** **(Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute).*
• Norge **820 75 050** *Mon-Fre 8.30-16.30*	**820 85 050** *Åpen 24 timer 12 NOK pr. Min*
• Portugal **707 23 23 10**** ***Serviço de Atendimento ao Consumidor/ Serviço Técnico.*	**707 23 23 10*** *Custo de Charmada Local* **Serviço de Ajuda para Jogos*
• España **902 102 102** *Tarifa nacional*	**902 102 102** *Tarifa nacional*
• Sverige **08 587 822 40** *Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30*	**08 587 822 25** *Mån-Tors 13.00-17.00 Fre 13.00-15.30*
• Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85*** *Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale*	**0900 55 20 55*** **(SFr 1. -/Minute), (SFr 1. -/minute), (1 Fr.S./minuto.)*
• UK **08705 99 88 77** *National rate.* *Calls may be recorded for training purposes*	**09064 765 765 (incl. NI)*** **Touch Tone activated service. Calls charged at 60p per minute. (*Correct at October 2000). Please seek permission from the bill payer before calling. Service provider - Telecom Potential, P.O. Box 66, Clevedon, BS21 7QX.*

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers.
For Game Help, please call your local PowerLine number.

STUART LITTLE 2

Mando Analógico (DUALSHOCK®)

PlayStation

¡Mucho control para un "pequeño" héroe¡

www.stuartlittle2thegame.com

SCES-03849

DUAL SHOCK

Stuart Little 2:™ & © Columbia pictures, Inc. All rights reserved. Game © 2002 Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Magenta Software Ltd.
Published by Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved. "PlayStation", "PS one", "DUALSHOCK" and "△ ○ × □" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "SONY" and are registered trademarks of Sony Corporation.

711719376026